

La surenchère

Le donneur est le premier joueur à décrire son jeu et peut le faire avec une certaine précision. Quels sont les outils que le défenseur possède afin de décrire son jeu efficacement ? Il existe quelques règles de base qui couvrent la majorité des types de jeux. Votre adversaire de droite ouvre les enchères au niveau de 1 en couleur, quel sont vos options :

1. 0-7 points ou aucune des options suivantes, il faut passer,
2. 8-15 points et une couleur comportant 5 cartes, la nommer au niveau le plus bas permis.
3. 12-14 sans couleur cinquième ni 3 perdantes dans la couleur adverse, il faut contrer ; votre partenaire répondra.
4. 16 points & plus avec une couleur cinquième, il faut contrer et par la suite gager sa couleur.
5. 15-17 points avec un arrêt de la couleur adverse, il faut gager 1Sa.

Une couleur cinquième doit comporter au moins une des 3 meilleures cartes (A,K,Q) et une des 5 meilleures (A,K,Q,J,10) surtout pour l'option 2. La plus mauvaise suite que l'on peut nommer sera Q 10 x x car la surenchère indique aussi à son partenaire ou débiter l'attaque si les adversaires jouent le contrat.

Sur l'ouverture de 1♠ de votre adversaire de droite, que faire avec :

1. ♠8 4 2 ♥J 9 2 ♦Q J ♣K 10 9 8 6 ou ♠J 4 2 ♥A K 4 ♦Q 9 6 4 ♣K 10 9
2. ♠7 4 ♥A J 10 ♦10 9 8 ♣K 10 9 8 7 ou ♠9 5 2 ♥A J 10 ♦A J 10 9 8 ♣K J 10
3. ♠7 4 ♥A Q 4 ♦Q 10 9 8 ♣K J 10 9 ou ♠8 ♥A K J 10 ♦K Q 9 8 ♣J 10 5 2
- 4.

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Aucun

O	N	E(vous)	S
	1♠	?	

♠ A K J 8 3
♥ J 9
♦ Q J
♣ K J 9 6

	N		♠ 7
O		E	♥ A K 10 2
	S		♦ A K 10 5 2
			♣ A Q 2

Les options pour décrire son jeu contre l'ouverture de 1Sa feront l'objet d'un autre article.

Pour me rejoindre par courrier électronique : bridgeur@moncourrier.com

Pour obtenir un partenaire contactez Bernard Morin 589.6823